

ÍNDICE GENERAL

Introducción.....	9
-------------------	---

CAPÍTULO I INFORMÁTICA BÁSICA

I. Desarrollo histórico de la informática.....	13
1. Los Orígenes.....	13
2. La Informática.....	14
3. Informática Jurídica.....	16
II. Historia de los computadores.....	17

CAPÍTULO II LOS COMPUTADORES, SU ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

I. Arquitectura Externa (Hardware).....	27
1. Procesador.....	27
2. Memoria RAM.....	27
3. Disco duro.....	27
4. Unidad de CD-ROM.....	27
5. Unidad de CD RW.....	27
6. Modem.....	28
7. Caché secundario.....	28
8. Tarjeta madre.....	28
9. Ranuras de expansión.....	28
10. Puertos USB.....	29
11. Tarjeta gráfica o de video.....	30
12. Tarjeta de sonido.....	30
13. Unidad de DVD ROM.....	31
14. Unidad de disquete.....	31
15. Teclado.....	31
16. Impresora.....	31
17. Escáner.....	32
II. Arquitectura Interna (Software).....	32
1. Sistema operativo.....	34
2. Sistema D.O.S.....	34
3. Sistema OS/2.....	34

4. Tipos de software.....	34
4.1. Free software (Programa libre y gratis).....	35
4.2. Open source	35
4.3. Licencia gpl (general public licence o copy left).....	35
4.4. Software de dominio público	36
4.5. Freeware.....	36
4.6. Sharware.....	36
III. Administración y organización de archivos.....	36
1. Creación de Directorios	36
2. Acceso directo desde el escritorio	38
3. Creación de macros o documentos tipo.....	39
3.1. Macros o documento tipo.....	39
3.2. Creación de un documento tipo con marca de agua.....	39
3.3. Creación de un documento tipo	40
3.4. Conservación de un documento tipo.....	41
3.5. Cómo llamar un documento tipo	42
4. Creación de una pequeña base de datos jurídica.....	42
4.1. Qué es una base de datos	42
4.2. Creación de una base de datos	42
5. Formatos de archivo	46
5.1. Las extensiones	46
5.1.1. Extensiones de imagen.....	48
5.1.2. Extensiones de imágenes en movimiento.....	49
5.1.3. Extensiones de sonido.....	50
IV. Convertidores para textos HTML	52

CAPÍTULO III

LA INTERNET

I. Antecedentes y concepto	61
1. Historia.....	61
2. Definición	63
II. Protocolos de Comunicaciones (ISO/OSI, HTTP y TCP/IP).....	64
1. Protocolo ISO/OSI	64
2. Protocolo de Transferencia de Hipertexto (Hyper Text Transfer Protocol HTTP)	64
3. Protocolo TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol)	65
3.1. ARP. Protocolo de resolución de direcciones	66
3.2. RARP. Protocolo de resolución de direcciones inversa	66

3.3. UDP. Protocolo de datagrama para usuario	66
3.4. FTP. Protocolo de transferencia para archivos	66
3.5. RIP. Protocolo para encaminamiento de la información	66
3.6. DNS. Sistema de nombre de dominio	67
3.7. EGP. Protocolo de compuerta (gateway) exterior	67
3.8. GGP. Protocolo compuerta a compuerta	67
3.9. SMTP. Protocolo de transferencia simple de correo	67
III. Nombres de dominio	68
1. Direcciones IP y nombres de dominio	68
2. La estructura del nombre de dominio	69
2.1. El dominio de primer nivel	70
2.1.1. Dominios especiales de primer nivel	74
2.1.2. Dominios de países	74
2.2. El dominio de segundo nivel	75
3. La importancia de los nombres de dominio	75
3.1. Identificación de los nombres de dominio	75
3.2. Factores que justifican los nombres de dominio	76
3.2.1. Identidad del Nombre de Dominio	76
3.2.2. Pérdida del Nombre de Dominio	76
3.3. Registro de Nombre de Dominio	76
4. Aspecto institucional de los nombres de dominio	76
4.1. Los dominios de primer nivel	76
4.1.1. Los Dominios .mil	77
4.1.2. Los Dominios .int	77
4.1.3. Los Dominios .gov	77
4.1.4. Los Dominios .edu	77
4.1.5. Los nuevos nombres de Dominio	77
4.1.6. Los Dominios .co	77
4.2. El registro de los nombres de dominio "co"	78
5. Los problemas jurídicos en torno a los nombres de dominio	81
5.1. Técnicas para resolver conflictos de dominio	88
5.2. Apropiaciones del nombre de dominio	89
5.3. Apropiaciones insuficientes del nombre de dominio	89
5.4. Coincidencias fortuitas. (LOGICAL CHOICE)	90
5.5. Técnicas propias del derecho público	90
IV. Los Navegadores, Browsers u Ojeadores	90
1. Introducción	90
2. Etiqueta de un navegador	91

3. Configurar una conexión a Internet en Windows	94
4. Netscape Navigator	98
5. Microsoft Explorer 6.0	100
5.1. Aprender a explorar el Web de forma más rápida y sencilla.....	101
5.2. Para abrir una página web o una carpeta, o para ejecutar un programa.....	102
5.3. Para establecer vínculos con páginas Web visitadas recientemente.....	102
5.4. Para establecer un vínculo a una página Web determinada.....	102
5.5. La forma más sencilla de conocer la Web	102
5.6. Personalizar el visualizador (Browser)	103
5.7. Exploración segura en la Web	103
5.8. Visualizar páginas en otros idiomas.....	103
5.9. Algunos datos de Microsoft Explorer	103
6. Enlaces jurídicos	105
V. Motores de Búsqueda	108
1. Sintaxis para los motores de búsqueda	108
1.1. Sintaxis que se debe usar en los motores de búsqueda.....	110
1.1.1. Operadores	110
1.1.2. Boleanos o conectores	110
1.1.3. Comodines.....	110
1.1.4. Descriptores.....	111
1.1.5. Restrictores.....	111
1.2. URL 's de motores de búsqueda	111
2. Tesoros: conceptos, elaboración y mantenimiento.....	113
2.1. Concepto.....	113
2.1.1. Por su función	114
2.1.2. Por su estructura.....	114
2.2. Elementos de un tesoro	114
2.2.1. Unidades lexicales	114
2.2.2. Los descriptores.....	114
2.2.3. No descriptores.....	115
2.2.4. Relaciones entre los términos de un tesoro.....	115
2.2.4.1. Relaciones de equivalencia	115
2.2.4.2. Relaciones jerárquicas	116
2.2.4.3. Relaciones asociativas	118
2.3. Elaboración y mantenimiento.....	118
2.4. Presentación del tesoro	119
2.4.1. Presentación alfabética.....	119
2.4.2. Presentación sistemática	119

2.4.3. Presentación gráfica	119
2.5. Objetivos del macrotesauro de derecho	120
2.6. Estructura del macrotesauro de derecho	120
VI. Correo Electrónico	121
1. Definición	121
2. Los diferentes sistemas de correo	121
3. Cómo enviar y recibir correo	123
3.1. Correo con Eudora	123
3.2. Correo con Netscape	125
3.3. Microsoft Outlook	125
3.3.1. Utilizar Outlook sin correo electrónico	126
3.3.2. Utilizar Outlook en una organización	126
3.3.3. Información impresa y en línea acerca de lo que puede hacer con Outlook	126
3.4. Correo gratuito	129
4. Listas de correo	131
5. Uso impropio del email	133
6. El disclaimer	139
VII. Internet Relay Chat IRC (Charla asistida por Internet).....	143
VIII. La Videoconferencia	144
1. Programas	144
2. NetMeeting	145
2.1. Hacer llamadas	145
2.2. Explorar en NetMeeting	145
2.3. Para realizar alguna tarea.....	146
2.4. Hablar con alguien a través de Internet	146
2.5. Ver a la persona a la que llama	146
2.5.1. Para recibir video de otras personas	146
2.5.2. Para dejar de enviar audio y vídeo	146
2.6. Para dar por terminada una llamada.....	147
2.7. Buscar a alguien a quien se pueda llamar	147
2.8. Examinar el directorio Web	148
2.9 Organizar la lista de nombres del directorio.....	148
2.10. Trabajar conjuntamente con otros en una aplicación	148
2.11. Usar la Pizarra	148
2.11.1. Para escribir texto en la Pizarra.....	148
2.11.2. Para dibujar una línea en la Pizarra.....	149
2.11.3. Para evitar que otros hagan cambios en el documento de la Pizarra.....	149

2.11.4. Para ver páginas de la Pizarra que no pueden ver otras personas.....	149
2.11.5. Examinar su lista de marcado rápido: Para hacer una llamada.....	149
2.11.6. Hacer una llamada en una red de área local	149
2.11.7. Para hacer una llamada mediante el protocolo TCP/IP	149
2.11.8. Para hacer una llamada desde el botón Inicio	150
2.11.9. Para hacer una llamada mediante un cable de conexión directa	150
2.11.10. Para hacer una llamada automática	150
2.11.11. Para aceptar una llamada.....	151
2.11.12. Para enviar correo electrónico si su llamada no llega a establecerse	151
2.11.13. Para dar por terminada una llamada.....	151
2.11.14. Enviar mensajes escritos en conversación	151
2.11.15. Crear un vínculo de llamada	152
2.11.16. Enviar archivos	152

CAPÍTULO IV EL DELITO INFORMÁTICO

I. El delito informático en general	155
1. Definición	155
2. Clasificación.....	155
2.1. Manipulación indebida de datos.....	155
2.1.1. Introducción de datos falsos	156
2.1.2. Caballo de Troya.....	156
2.1.3. Técnica de Salami	156
2.1.4. Llave no autorizada.....	156
2.1.5. Puertas falsas	156
2.1.6. Bombas lógicas o cronológicas	156
2.1.7. Ataques sincrónicos.....	156
2.1.8. Recogida de información residual	157
2.1.9. Divulgación no autorizada.....	157
2.1.10. Toma no autorizada	157
2.1.11. Pinchado de líneas telefónicas	157
2.1.12. Planificación y simulación de un delito.....	157
2.1.13. Manipulación de información	157
2.2. Delito de espionaje informático	157
2.3. Delito de sabotaje informático.....	157
2.4. Delito de piratería de programas.....	158
2.5. Delitos de hacking.....	158
2.6. Delito de homicidio.....	158

2.7. Delito de hurto calificado.....	158
2.8. Delito de acceso electrónico doloso y culposo	159
2.9. Delito de Falsificación informática.....	159
2.9.1. Objeto	159
2.9.2. Instrumentos	159
2.10. Delitos informáticos según Viega Rodríguez	159
2.11. Delitos informáticos según Téllez Valdés	159
3. Características de los Imputables Informáticos	159
II. El delito informático en Colombia	160
1. Ámbito General	160
2. Aplicabilidad en el Procedimiento Penal.....	164
III. Derecho Comparado sobre el delito informático	167

CAPÍTULO V EL COMERCIO ELECTRÓNICO

I. Perspectivas del Comercio Electrónico en Internet.....	179
1. Comercio Electrónico.....	179
2. Mensaje de Datos	180
3. Intercambio Electrónico de Datos (EDI).....	180
4. Iniciador	180
5. Destinatario.....	180
6. Intermediario	180
7. Sistema de Información	180
8. Firma Digital.....	180
9. Criptografía	180
10. Entidad de Certificación	180
11. Certificado.....	181
12. Depositario.....	181
13. Suscriptor.....	181
14. Usuario	181
II. Legislación Colombiana sobre Comercio Electrónico, Intercambio Electrónico de Datos (E.D.I), Firma Electrónica y el Uso Obligado por parte del Estado de las Nuevas Tecnologías	181

CAPÍTULO VI EL PORTAL DE LA RAMA JURISDICCIONAL DE COLOMBIA

EL CENDOJ
CONSEJO SUPERIOR DE LA JUDICATURA
WWW. RAMAJUDICIAL.GOV.CO

1. Políticas.....	187
-------------------	-----

2. Informática jurídica	187
3. Programas	187
4. Explorando el portal.....	188

ANEXOS

1- INTERNET. <i>Nombres de dominio. ¿El dominio “.co” tiene carácter público? ¿Tiene competencia el Estado colombiano para regularlo?</i> Corporación: <i>Consejo de Estado, Sala de Consulta y Servicio Civil</i> Consejero ponente: <i>César Hoyos Salazar</i> Providencia: <i>Diciembre 11 de 2001</i> Referencia: <i>Radicación número 1376</i> Actor: <i>Ministerio de Comunicaciones</i>	201
2- Administración del dominio punto co .co.....	228
3- Reglas de la normativa reguladora de resolución de conflictos de nombres de dominio	230
4- Normativa reguladora de resolución de conflictos de nombres de dominio	237
5- OMPI: Centro de Arbitraje y Mediación	240
5.1- Decisión del Panel Administrativo (junio 11 de 2000).....	240
5.2- Decisión del Panel Administrativo (julio 6 de 2001)	247
6- Tratado de la OMPI sobre derechos de autor	252
7- Ley 565 de 2000, aprobatoria del tratado sobre derechos de autor.....	257
8- Sentencia C-1183/00: <i>Exequibilidad del tratado sobre derechos de autor</i> Magistrado Ponente: <i>Dr. Vladimiro Naranjo Mesa</i> Sentencia: <i>Septiembre 13 de 2000</i> Referencia: <i>Expediente L.A.T.-175</i> Decisión: <i>Exequibilidad del tratado y su ley aprobatoria</i>	258
9- Ley 545 de 1999, aprobatoria del Tratado sobre Interpretación o Ejecución de Fonogramas.....	262
10- Sentencia C-1139 de 2000: <i>Exequibilidad del Tratado y su ley aprobatoria sobre Interpretación y Ejecución de Fonogramas</i> Magistrado Ponente: <i>Dr. Vladimiro Naranjo Mesa</i> Sentencia: <i>Agosto 30 de 2000</i> Referencia: <i>Expediente L.A.T.-167</i> Decisión: <i>Exequibilidad del tratado y su ley aprobatoria de interpretación y ejecución de fonogramas</i>	269
11- Decisión 351 de 1993: Régimen común sobre derecho de autor y conexos	274
12- Ley 527 de 1999: Mensajes de datos, Comercio Electrónico y Firmas Digitales	283
13- Sentencias de la Corte Constitucional sobre la Ley 527 de 1999	291

13.1- Sentencia C-662 de 2000	
Magistrado Ponente: <i>Dr. Fabio Morón Díaz</i>	
Sentencia: <i>Junio 8 de 2000</i>	
Referencia: <i>Expediente D-2693</i>	
Decisión: <i>Exequibilidad de algunos artículos de la Ley 527 de 1999</i>	291
13.2- Sentencia C-831 de 2001	
Magistrado Ponente: <i>Dr. Álvaro Tafur Galvis</i>	
Sentencia: <i>Agosto 8 de 2001</i>	
Referencia: <i>Expediente D-3371</i>	301
14- Decreto 1094 de 1996: Factura Electrónica	310
15- Decreto 1747 de 2000: Entidades de verificación, certificados y firmas digitales	312
16- Resolución 26930 de 2000: Estándares para la autorización y funcionamiento de las entidades de certificación y sus auditores	319
17- Circular externa N° 10 de 2001: Entidades de Certificación	325